

NOUVEAU!

**LA PELUCHE
DES TOUT
PETITS!**

**JE SUIS
ULTRA
DOUX!**



Mister
TOUDOUX
♥

LOKI

LIVRET DE RÈGLES

3+

Aujourd'hui, tes jouets ont décidé de partir à l'aventure ! Guidés par Mister Toudoux et Flashy la Fusée, ils sont sortis de leurs coffres pour découvrir les recoins de ta chambre. Ils se sont certainement beaucoup

amusés, mais à présent la nuit est en train de tomber, et ils ne sont toujours pas rentrés... Ils risquent de se perdre ! Heureusement, tu es là pour les aider.

Ta mission : replacer tout le monde dans les bons coffres avant que toutes les étoiles ne brillent dans le ciel.

MATÉRIEL



24 jetons
Jouet



15 cartes
Coffre
(face coffre /
face rangement)



1 pion Étoile



1 plateau Nuit



1 lit



3 coffres de
rangement



1 livret de
règles



1 livret Pas à
Pattes

BUT DU JEU

Joyeux Bazar est un jeu coopératif qui fait appel à ton sens de l'observation. Examine les cartes Coffre et les jetons Jouet placés devant toi, puis réussis à les ranger dans les bons coffres avant que la nuit ne soit complètement tombée.

MISE EN PLACE



- 1 Place le plateau Nuit à la verticale par-dessus le lit (le fond de la boîte), de manière à ce que la lune soit à droite, et insère le pion Étoile dans le cran le plus à gauche du plateau.
- 2 Choisis un set de 3 cartes Coffre portant en haut à droite le même symbole, puis pose-les chacune face coffre visible devant le coffre correspondant à son illustration. Mets le reste des cartes de côté, tu n'en auras pas besoin pour cette partie.
- 3 Place les 3 coffres de rangement et le lit à la portée de tous les joueurs.
- 4 Dispose les 24 jetons Jouet au centre de la table, face cachée.

Joyeux Bazar propose trois niveaux de cartes : facile, intermédiaire et difficile. Pour s'y retrouver, chaque niveau est symbolisé par une couleur.

JAUNE
VERT
VIOLET

pour le niveau
facile.

pour le niveau
intermédiaire.

pour le niveau
difficile.

Pour ta première partie, prends les 3 cartes jaunes.

CONSEIL

DÉROULEMENT DU JEU



La partie se déroule en une succession de tours jusqu'à ce que tous tes jouets soient rangés, ou que le pion Étoile ait atteint le bout du plateau Nuit.

Le joueur qui range le mieux sa chambre commence, puis on continue dans le sens des aiguilles d'une montre.



À ton tour, retourne 1 jeton Jouet au choix.

TU AS RETOURNÉ UN JOUET ?

Observe toutes les cartes Coffre devant toi, puis range ton jeton jouet au bon endroit.



Ton jouet apparaît sur l'une des cartes Coffre : il doit être placé dans le coffre correspondant.



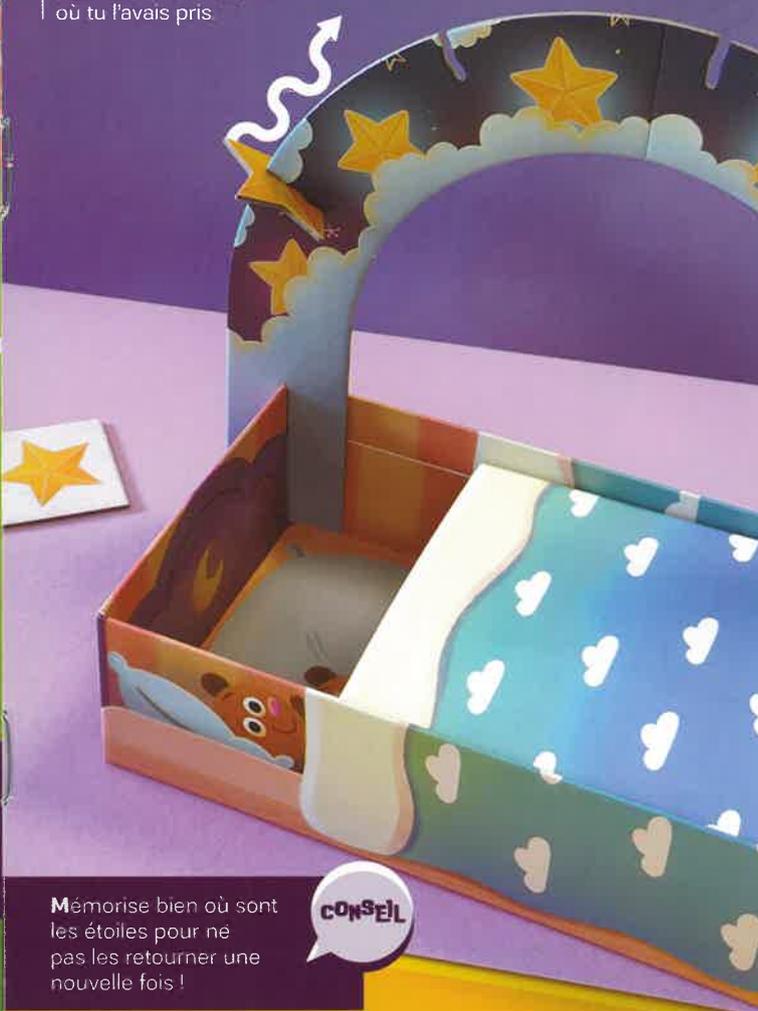
Ton jouet n'apparaît sur aucune carte Coffre : c'est que tu préfères le garder pour toi ! Il doit donc être placé dans le lit.



4

TU AS RETOURNÉ UNE ÉTOILE ?

Avance de 1 cran le pion Étoile sur le plateau Nuit, puis repose le jeton Jouet face cachée à l'endroit où tu l'avais pris.



Mémoire bien où sont les étoiles pour ne pas les retourner une nouvelle fois !

CONSEIL

C'EST AU JOUEUR SUIVANT DE JOUER !

5

FIN DE PARTIE

La partie s'arrête lorsque tous les jouets sont rangés, ou que le pion Etoile a atteint le bout du plateau Nuit. Dans le second cas, les jouets que tu n'as pas eu le temps de ranger restent à leur place, face cachée. Ne les comptabilise pas dans les points.

À présent, il est temps de vérifier si tu as rangé tes jouets au bon endroit. Retourne une à une les cartes Coffre face rangement visible, puis vide sur chacune d'elles le contenu du coffre correspondant. Regarde ensuite si les jouets tombés du coffre sont représentés sur la carte.



Si le jouet se trouve parmi les illustrations de la carte, bravo ! Il a retrouvé sa place ! Tu gagnes 1 point.



Si le jouet ne se trouve pas parmi les illustrations de la carte, mince ! Il s'est perdu pour cette nuit ! Tu ne gagnes pas de point pour ce jouet.



Réfère-toi au BARÈME

ci-dessous



pour découvrir comment ta partie s'est passée :

15 Points

Mission réussie ! Tu as aidé tous les jouets à retrouver leurs coffres avant qu'il ne fasse nuit. Tout le monde va pouvoir faire de beaux rêves jusqu'à la prochaine balade !

10-14 Points

Génial ! Presque tous les jouets ont retrouvé leurs coffres ou sont avec toi au chaud dans le lit. Quelques-uns sont perdus, mais tu sais que ce sont les plus valeureux : ceux qui n'ont pas peur du noir !

5-9 Points

C'est bien ! Il ne reste pas beaucoup de jouets en vadrouille. Pour que ces derniers n'aient pas peur, leurs copains déjà rangés les encouragent et les rassurent en leur chantant des chansons.

0-4 Points

Pas mal ! Mais tu as sûrement manqué de chance ! Les étoiles avaient l'air pressées. Peu de jouets sont rangés, mais ne t'inquiète pas : ils sont prêts à repartir à l'aventure !

REMERCIEMENTS

Corentin remercie ses enfants, Danaë et Nohan, de rarement ranger leur chambre, puisque c'est ce qui a amorcé le développement de ce jeu.

LOKI remercie les enfants de l'école d'Heillecourt et de la crèche Les P'tits Malins d'Heillecourt pour leurs nombreuses parties.

© 2025 IELLO SAS



CRÉDITS

Auteurs : Corentin Lebrat et Jonathan Favre-Godal

Illustrateur : Henk van der Gugten

Modéliste : Pierre Leissler

Responsable de gamme : Marion Stromboni

Cheffe de projet : Noémie Choquet

Graphistes : Pierre-Emmanuel Bretagne et Cécile Deppenweiler

Relectrices : Maëva Debieu Rosas et Chloé Dussutour