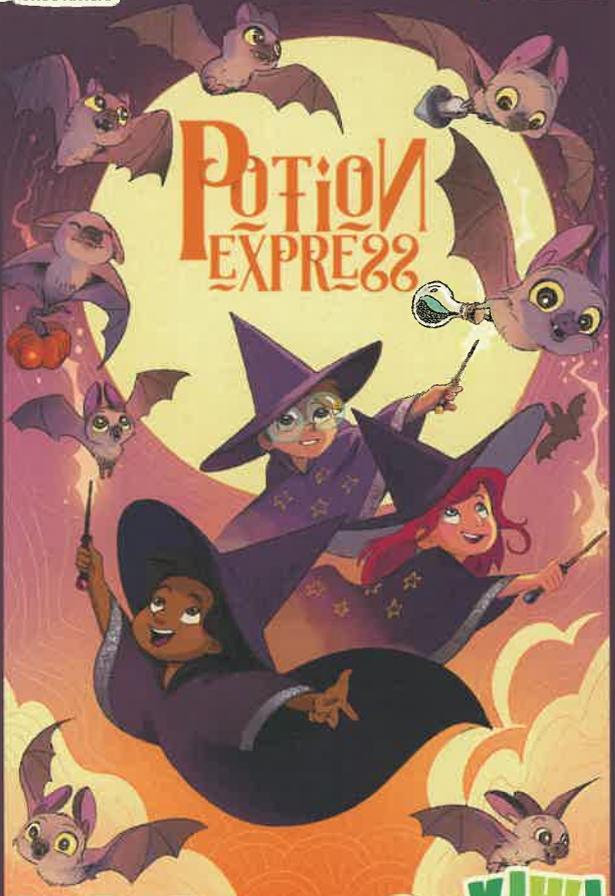


Elodie Clément
Théo Rivière

Carine Hinder

POTION EXPRESS



6+ 15min 2-4



Contenu - Contents - Inhalt
Contenido - Contenido - Inhoud





Vite, vite, il n'y a pas une seconde à perdre !
La lune brille à peine, que déjà les pilotes de chez
Potion Express prennent leur envol afin de répondre
aux commandes des différentes sorcières du village.
Citrouille, champignon et vers de terre, la nuit ne va
pas être de tout repos.

But du jeu : Être le premier à livrer 3 potions afin de
remporter la partie.
(4 Potions dans une partie à 2 joueurs).

Mise en place :

1. Coupez approximativement le paquet de cartes
Chauve-souris en deux. Prenez une partie du paquet
sur la face chauve-souris endormie et retournez l'autre
partie sur la face chauve-souris réveillée. Mélangez
à présent l'ensemble des cartes pour constituer
un unique paquet, comportant les deux faces,
que vous placez sur la table à portée de tous.
2. Piochez 9 cartes Chauve-souris depuis la pile,
sans en changer la face, et créez au centre de la table
une grille de 3 cartes sur 3.
3. Mélangez les 12 tuiles Potion, révélez-en 3 faces
visibles. Formez une pile face cachée avec les tuiles
restantes.
4. Chaque joueur prend une baguette magique.



Déroulement du jeu :

Le dernier joueur ayant fait un tour de magie
commence. On joue ensuite dans le sens des aiguilles
d'une montre.

Un tour de jeu :

1/ Le joueur dont c'est le tour place sa baguette
magique en face de la ligne ou de la colonne de 3 cartes
Chauve-souris de son choix.



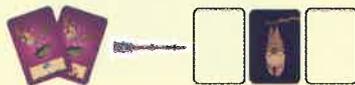
Attention : il n'est pas possible
de placer la baguette magique
au début ou à la fin d'une ligne
ou d'une colonne déjà occupée
par la baguette d'un adversaire.
Lors de ses prochains tours de jeu,
le joueur doit déplacer sa baguette
en face d'une ligne ou colonne
de 3 cartes Chauve-souris libre.



2/ **Abacadabra !** Le joueur retourne les 3 cartes présentes sur cette ligne ou cette colonne : les chauves-souris réveillées s'endorment et les chauves-souris endormies se réveillent.



Puis, il ramasse toutes les cartes Chauve-souris réveillées de cette ligne ou de cette colonne et les place devant lui face ingrédients visible. Les cartes Chauve-souris endormies restent à leur place.



3/ Le joueur complète la grille avec de nouvelles cartes Chauve-souris, sans en changer la face.



4/ Il vérifie si les ingrédients en sa possession lui permettent de réaliser l'une des 3 tuiles Potion face visible.

-S'il peut concocter une potion, il prend la tuile correspondante et défausse les cartes Chauve-souris nécessaires à sa réalisation.



Après avoir livré une potion, s'il lui reste des ingrédients pour réaliser une deuxième potion, il peut la faire immédiatement. Et ainsi de suite tant qu'il a les ingrédients nécessaires pour concocter de nouvelles potions.



NB : Certains ingrédients des cartes ne sont pas toujours utilisés, comme de ver-de-terre de l'exemple ci-dessus.

La ligne de tuiles Potion est ensuite complétée afin que soient toujours disponibles 3 potions, face visible.

-Si le joueur n'a pas tous les ingrédients nécessaires pour concocter une potion, il conserve les cartes Chauve-souris devant lui pour le tour prochain.

Dans les deux cas, c'est au tour du joueur suivant.

NB : Quand la pile de cartes Chauve-souris est vide, mélangez les cartes de la défausse et formez une nouvelle pile en veillant à mélanger les cartes dans les deux sens comme au démarrage du jeu.

Cartes spéciales : Il existe 2 effets spéciaux :



La poussière d'étoile est magique et remplace n'importe quel autre ingrédient.



Volte-Face : À tout moment de son tour de jeu, le joueur peut défausser cette carte pour retourner n'importe quelle carte Chauve-souris de la table. (Cela peut, par exemple, lui permettre de retourner une carte endormie sur le côté réveillée avant de récupérer les cartes de sa ligne ou colonne).



Fin de la partie :

Le premier joueur à livrer sa troisième Potion (quatrième à 2 joueurs) remporte la victoire



Crédits :

Auteurs : Elodie Clément & Théo Rivière

Illustratrice : Carine Hinder

Remerciements : Kiwizou remercie les testeurs en herbe : Juliette, les classes de l'école Saint Exupéry de Bois Colombes.

POTION EXPRESS

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts.
Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas.
Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning.
Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



KW25001



5, Bd Edgar Quinet,
92700 Colombes
France

Imported in the UK by:
Hachette Boardgames UK Ltd
Carmelite House London EC4Y 0DZ



**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



OU



OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr